



KOMUNIKAT STARTOWY

MIEJSCE I TERMIN

XV Rajd na Orientację Rajd Konwalii odbędzie się w dniach 2-3 sierpnia 2024 r. na terenie Pojezierza Leszczyńskiego i Sławskiego z bazą w Kaszczorze

ORGANIZATOR

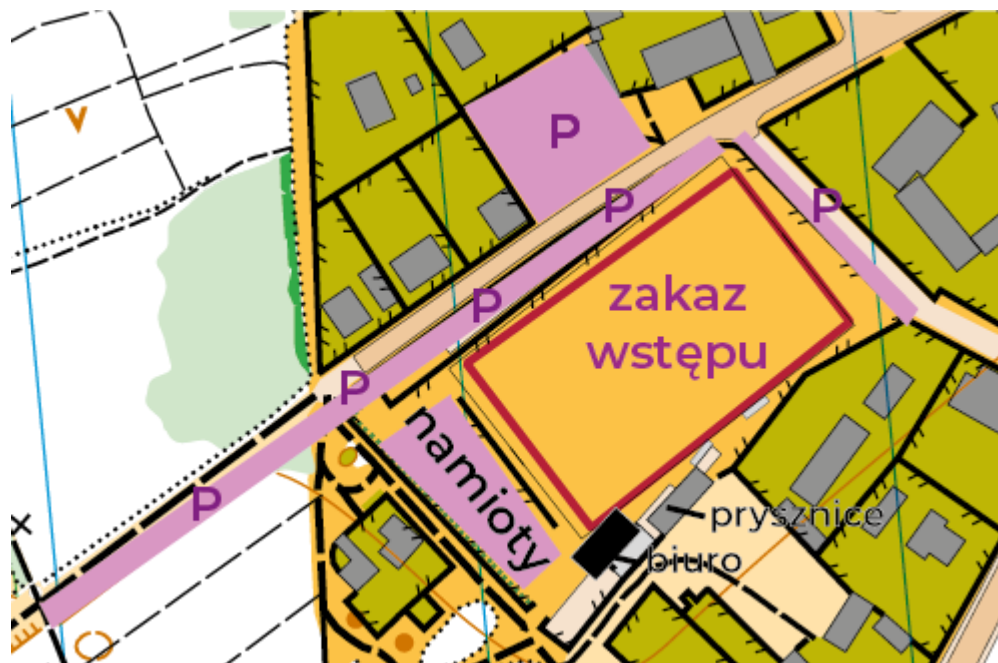
Organizatorem imprezy jest HKS Azymut Mochy oraz Katarzyna Galla

GOSPODARZ I WSPÓLORGANIZATOR

Gospodarzem i współorganizatorem imprezy jest Urząd Gminy Przemęt. Wydarzenie jest dofinansowane przez Gminną Komisję Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Przemęcie.

BAZA RAJDU

Baza zawodów będzie znajdować się na Stadionie Kaszczorze przy ulicy Sportowej 16



BIURO RAJDU

Biuro zawodów będzie zlokalizowane w namiocie na stadionie i będzie czynne w sobotę od 7:00 do 10:00. W tym czasie każdy zawodnik/zespół musi się zgłosić celem odebrania pakietu startowego:

- numer startowy

- rzeczy niezbędne do zamocowania numeru do plecaka/odzieży
- pamiątkowy magnes
- pamiątkowy gadżet

Wszystkie trasy dodatkowo przy drugim stanowisku odbierają kartę sportIdent do podbijania punktów kontrolnych. (zachęcamy do używania własnych kart SI, ich numer również należy podać przy drugim stanowisku)

Trasy AR100, AR20 i TP25 przy trzecim stanowisku odbierają nadajnik GPS od ŚledźGPS.

POLE NAMIOTOWE I SANITARIATY

Na stadionie zostanie zorganizowane pole namiotowe. Uczestnicy mogą skorzystać z noclegu przed i po imprezie. Na potrzeby rajdu zostaną udostępnione szatnie i sanitariaty w budynku stadionowym, każdy uczestnik będzie mógł się po ukończeniu rajdu wykąpać.

Namioty można rozbijać po lewej stronie po wejściu na teren stadionu.

UWAGA! Zakaz wjeżdżania samochodem na teren stadionu.

HARMONOGRAM

Piątek

18:00 – otwarcie bazy zawodów,

Sobota

7:00 – otwarcie biura zawodów, wydawanie pakietów

7:50 - zbiórka uczestników trasy AR100 na linii startu

8:00 - start trasy AR100

8:45 - zbiórka na start trasy TR50, TP25

9:00 – start tras TR50, TP25

10:00 – start tras AR20 i TP7

18:00 - limit czasu trasy AR20

21:00 – limit czasu tras TR50, TP25

23:00 – limit czasu trasy AR100

Niedziela

11:00 - zamknięcie bazy rajdu

TEREN ZAWODÓW

Trasy będą przebiegać po terenie Przemęckiego Parku Krajobrazowego, Pojezierza Leszczyńskiego i Sławskiego. W przeważającej większości będą to tereny leśne z bogatą siecią dróg.

ŻYWIENIE NA TRASIE

Zawodnicy korzystają z wziętego na trasę jedzenia i picia. Mogą również korzystać z napotkanych sklepów i barów. Jako organizatorzy zapewniamy jedynie punkty z wodą. Uczestnicy trasy AR100 mogą wrzucić dodatkowe jedzenie do tzw. przepaków, który należy zdeponować przed startem w biurze zawodów w wyznaczonym miejscu. Maksymalna wielkość jednego przepaku 40l (nie będziemy przyjmować skrzynek większych niż ten rozmiar, prosimy w miarę możliwości o miękkie torby)

PUNKT KONTROLNY

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie stacja SI, do której należy przyłożyć chip SI w celu "podbicia" punktu. Stacja w momencie podbicia wyda sygnał świetlny i dźwiękowy. Punkt dodatkowo będzie zabezpieczony taśmą plastikową przywiązaną do drzewa. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie.

MAPY

Na rajdzie zostaną wykorzystane dwa typy map. Topograficzna w układzie 1992 w skali 1:50000 oraz mapy do orientacji sportowej. Wszystkie mapy będą wydrukowane na papierze technicznym - wodoodpornym.

CO ZABRAĆ NA TRASĘ?

Zawodnicy sami muszą zaopatrzyć się w zapas jedzenia i picia. Warto mieć ze sobą też jakąś gotówkę, żeby w razie czego móc coś dokupić w mijanych sklepach. Polecamy wziąć ze sobą na trasę również folię NRC. Na trasie rowerowej i etapie rowerowym obowiązkowy jest kask, a na etapie kajakowym należy mieć ubrany kapok (zapewniony przez organizatora).

ZESPOŁY NA TRASACH AR

Start na trasie AR100 i AR20 jest zespołowy, a to oznacza, że obu członków zespołu musi zaliczyć całą trasę i odmeldować się na **KAŻDYM*** punkcie kontrolnym. Niedopuszczalne jest rozdzielanie się w czasie rajdu na odległość większą niż 100m. Każde odstępstwo od powyższego będzie karane karami czasowymi.

*na etapie rowerowym, gdy punkt nie jest zaraz przy drodze dopuszcza się, aby tylko jedna osoba poszła podbić punkt, druga może czekać z rowerami na drodze, przy pozostałych punktach muszą znaleźć się obie osoby z zespołu

PRZEPAKI

Na trasie AR100 zespoły mogą zdeponować sprzęt, który zostanie im przewieziony na strefy zmian. Sprzęt na każdą ze stref musi być spakowany w jedną torbę (max 40l) na zespół i zostawiony przed startem w wyznaczonym do tego miejscu koło biura zawodów.

Trasa AR100 ma dwie strefy zmian:

SZA - przed i po etapie BnO

- zostawić można jeden przepak o wielkości 40l na zespół (z butami i czymś do jedzenia i picia)

- w strefie organizator zapewnia wodę
- dostęp dwa razy

SZB - przed i po etapie pieszym i kajakowym

- zostawić można jeden przepak o wielkości 40l na zespół (z butami i czymś do jedzenia i picia)
- w strefie organizator zapewnia wodę
- dostęp trzy razy

POSIŁEK REGENERACYJNY I OBIAD

Na mecie na każdego uczestnika będzie czekać zimne napoje, słodycze, owoce, kawa oraz ciepły posiłek (dla trasy TP7 dodatkowo płatny "co łaska").

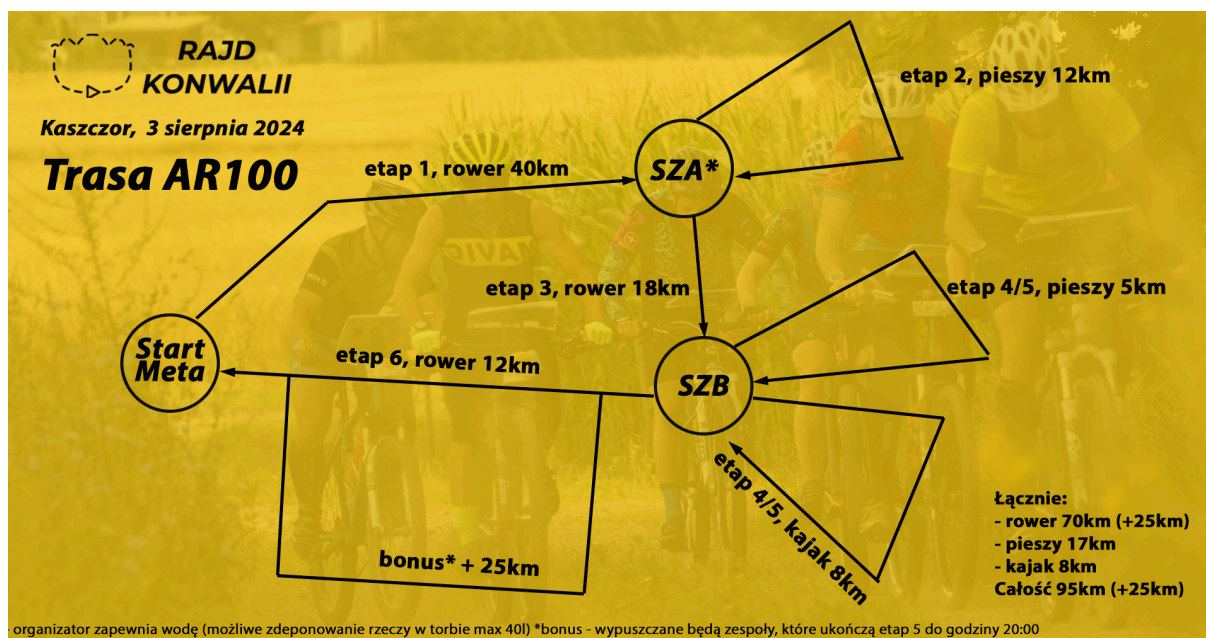
KLASYFIKACJA KOŃCOWA

O miejscu w klasyfikacji decyduje liczba zdobytych punktów kontrolnych na trasie, każdy punkt kontrolny ma wagę 10. W przypadku takiej samej liczby zdobytych punktów o miejscu decyduje czas. Limit spóźnień wynosi 30 min, uczestnikom odejmowane jest 1 pkt za każdą minutę spóźnienia. Przy spóźnieniu większym niż 30 min zespół/zawodnik nie jest klasyfikowany.

NADAJNIKI GPS ŚLEDŹGPS

Wszystkie zespoły z tras AR100 i AR20 oraz uczestnicy trasy TP25 otrzymają nadajniki GPS. Ich zmagania będzie można śledzić na stronie <http://sledzgps.pl/>

Trasa AR100



PROLOG - pamięciówka

(należy zapamiętać punkty zaznaczone na mapie, a następnie dobiec do nich bez mapy)

E1 - etap rowerowy 40km - 4 punkty kontrolne

Jedna mapa format A3, skala 1:50 000

Etap rowerowy: drogi asfaltowe, polne, leśne szutry i przecinki.

E2 - etap biegu na orientację 12km - 9 punktów kontrolnych

Mapa Bn0 skala 1:10 000, wydana 2024

Dość trudny nawigacyjnie etap leśny.

E3 - etap rowerowy 18km - 1 punkt kontrolny

Mapa format A3, skala 1:50 000

Szybki przelot na kajaki

E4 - etap kajakowy 8km - 3 punkty kontrolne

Mapa format A4, skala 1:33 000 + ortofotomapa

Etap kajakowy po kilku jeziorach.

E5 - etap pieszy 5km - 3 punkty kontrolne

Mapa format A4, skala 1:33 000 + ortofotomapa

Etap pieszy - łąkowy, z zadaniem specjalnym polegającym na przejściu przez rzekę, zadanie nie jest obowiązkowe, po prostu pozwala zaoszczędzić 1,5km dystansu.

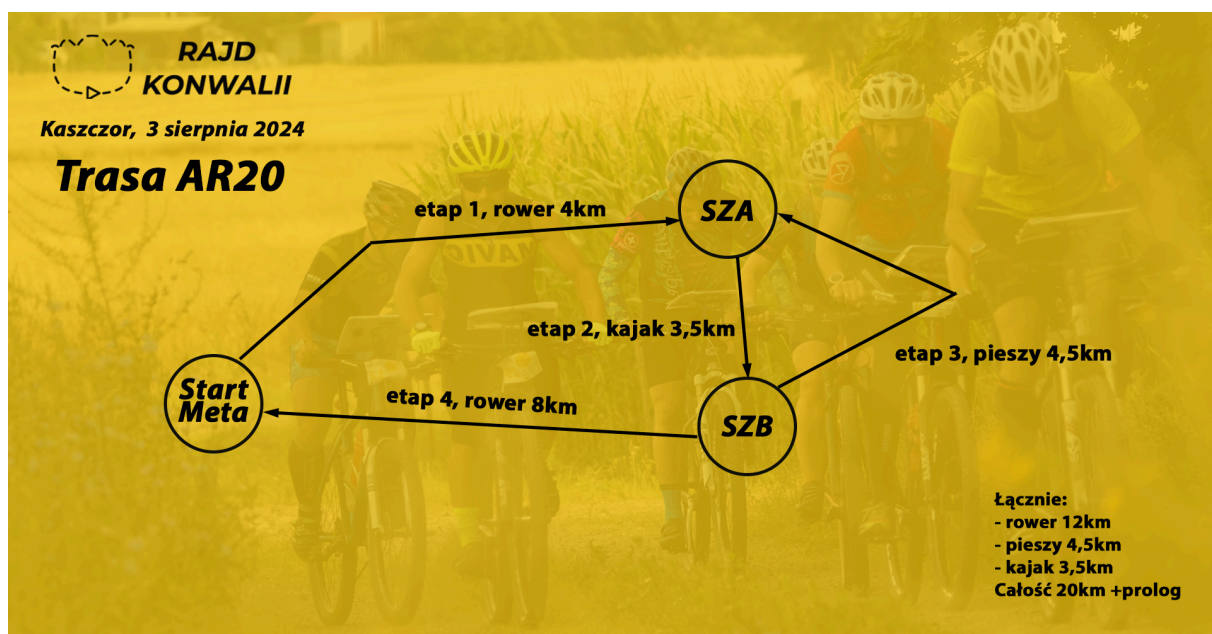
E6 - etap rowerowy 12km - 1 punkt kontrolny +bonus 25km i 6 pk

Mapa format A3, skala 1:50 000

Mapę na etap bonusowy będą dostawać zespoły, które ukończą z kompletem punktów etapy 1-5 do 20:00

Uwaga: o kolejności etapów 4 i 5 będzie decydować sędzia w strefie zmian w zależności od dostępności kajaka.

TRASA AR20



PROLOG - pamięciówka

(należy zapamiętać punkt zaznaczony na mapie, a następnie dobiec do niego bez mapy)

E1 - etap rowerowy 4km - 1 punkt kontrolny

Jedna mapa format A4, skala 1:50 000

Etap rowerowy: drogi asfaltowe, leśne szutry.

E2 - etap kajakowy 3,5km - 1 punkt kontrolny

Jedna mapa format A4, skala 1:50 000 + ortofotomapa

Etap kajakowy po dwóch jeziorach

E3 - etap pieszy 4km - 3 punkty kontrolne

Jedna mapa format A4, skala 1:50 000 + ortofotomapa

Etap pieszy po łąkach, z zadaniem specjalnym polegającym na przejściu przez rzekę, zadanie nie jest obowiązkowe, po prostu pozwala zaoszczędzić 1,5km dystansu.

E4 - etap rowerowy 8km - 3 punkty kontrolne

Jedna mapa format A4, skala 1:50 000

Etap rowerowy: drogi asfaltowe, drogi polne, leśne szutry.

Na strefie zmian B możliwość dolania wody, obie strefy zmian w miejscowościach ze sklepami.

TRASA TP25

Kolejność zaliczanie punktów dowolna, Dystans ok. 22km w linii prostej, 19 punktów kontrolnych

Uczestnicy otrzymają dwie mapy A4 na jednym arkuszu A3:

- mapa główna w skali 1:50 000 z rozświetleniami punktów
- mapę do orientacji sportowej w skali 1:10 000

W 60/40% trasy (w zależności od wybranego wariantu) punkt z wodą do dolania. Prosimy o nie polewanie się wodą, bo będzie jej ograniczona ilość.

Uczestnicy otrzymają mapę w momencie startu.

TRASA TR50

Kolejność zaliczanie punktów dowolna, Dystans ok.55km, 18 punktów kontrolnych

Uczestnicy otrzymają mapę w formacie A3 w skali 1:50 000 z rozświetleniami punktów

Uczestnicy otrzymają mapę w momencie startu.

TRASA TP7

Kolejność zaliczania punktów dowolna, dystans ok. 6km, 9 punktów kontrolnych.

Uczestnicy otrzymują jeden arkusz A4 z mapą w skali 1:10 000.

Punkty znajdują się w najbliższym sąsiedztwie ścieżek, trasa będzie prowadziła częściowo po łąkach, dlatego radzimy zadbać o czapki dla dzieci.

