



KOMUNIKAT STARTOWY

MIEJSCE I TERMIN

XIII Rajd na Orientację Rajd Konwalii odbędzie się w dniach 22-24 lipca 2022 r. na terenie Pojezierza Leszczyńskiego i Sławskiego z bazą w Mochach

ORGANIZATOR

Organizatorem imprezy jest HKS Azymut Mochy oraz Stowarzyszenie rajdkonwalii.pl, Jakub Król i Adventure Sport Marek Galla

GOSPODARZ I WSPÓŁORGANIZATOR

Gospodarzem i współorganizatorem imprezy jest Urząd Gminy Przemęt.

BAZA RAJDU

Baza zawodów będzie znajdować się na Stadionie Klonowym w Mochach przy ulicy Klonowej. Przy stadionie mieści się spory parking.

BIURO RAJDU

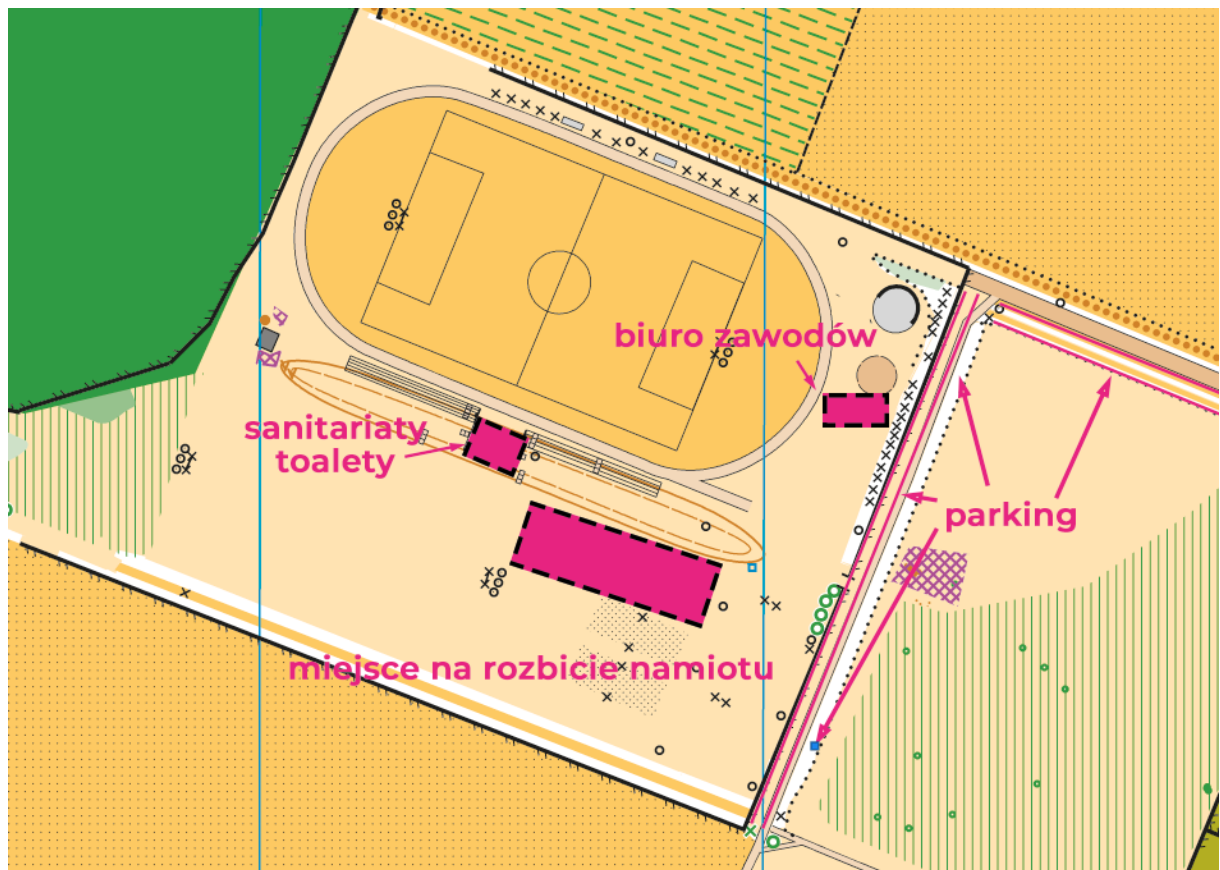
Biuro zawodów będzie zlokalizowane w namiocie na stadionie i będzie czynne w piątek między 18 a 23 i w sobotę od 7:00 do 9:40. W tym czasie każdy zawodnik/zespół musi się zgłosić celem odebrania pakietu startowego:

- numer startowy
- załaminowaną kartę startową
- rzeczy niezbędne do zamocowania karty i numeru do plecaka/odzieży
- pamiątkowy magnes
- pamiątkowy gadżet
- naklejki na przepaki

POLE NAMIOTOWE I SANITARIATY

Na stadionie zostanie zorganizowane pole namiotowe. Uczestnicy mogą skorzystać z noclegu przed i po imprezie. Na potrzeby rajdu zostaną udostępnione szatnie i sanitariaty w budynku stadionowym, każdy uczestnik będzie mógł się po ukończeniu rajdu wykąpać.

UWAGA! Zakaz wjeżdżania samochodem na teren stadionu.



HARMONOGRAM

Piątek

- 18:00 – otwarcie biura zawodów, wydawanie pakietów
- 22:30 – odprawa i rozdanie map AR160
- 23:00 – start trasy AR160, zamknięcie biura

Sobota

- 7:00 – otwarcie biura zawodów, wydawanie pakietów
- 8:45 - zbiórka na starcie tras AR80, TR80, TP30
- 9:00 – start tras AR80, TR80, TP30
- 10:00 – start trasy rodzinnej
- 21:00 – limit czasu tras AR80, TR80, TP30
- 23:00 – limit czasu trasy AR160

Niedziela

- 11:00 - zamknięcie bazy rajdu

TEREN ZAWODÓW

Trasy będą przebiegać po terenie Przemęckiego Parku Krajobrazowego, Pojezierza Leszczyńskiego i Sławskiego. W przeważającej większości będą to tereny leśne z bogatą siecią dróg.

ŻYWIENIE NA TRASIE

Zawodnicy korzystają z wziętego na trasę jedzenia i picia. Mogą również korzystać z napotkanych sklepów i barów. Jako organizatorzy zapewniamy jedynie punkty z wodą. Uczestnicy tras AR160 i AR80 mogą wrzucić dodatkowe jedzenie do tzw. przepaków.

PUNKT KONTROLNY

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie dziurkacz, którym należy potwierdzić swoją obecność na karcie startowej. Punkt dodatkowo będzie zabezpieczony taśmą plastikową przywiązaną do drzewa. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie.

Na trasach rowerowych część punktów będzie zaliczana zdjęciem, dlatego każdy uczestnik obowiązkowo musi posiadać telefon z funkcją zdjęć (lub aparat fotograficzny). W takim przypadku w miejscu punktu nie ma lampionu, a na mapie jest zdjęcie obiektu, z którym należy sobie zrobić zdjęcie do pokazania na mapie.

Część punktów na trasie będzie słupkami projektu Zielony Punkt Kontrolny, taki słupek posiada biało- czerwony lampionik ale o wymiarach 10x10cm. Punkty te zaznaczone są w opisach punktów kontrolnych na mapie.

MAPY

Na rajdzie zostaną wykorzystane dwa typy map. Topograficzna w układzie 1992 w skali 1:50000 (na trasie rowerowej i AR80 zmniejszona do 1:60 000) oraz mapy do orientacji sportowej. Wszystkie mapy będą wydrukowane na papierze technicznym.

CO ZABRAĆ NA TRASĘ?

Zawodnicy sami muszą zaopatrzyć się w zapas jedzenia i picia. Warto mieć ze sobą też jakąś gotówkę, żeby w razie czego móc coś dokupić w mijanych sklepach.

Polecamy wziąć ze sobą na trasę również folię NRC. Na trasie rowerowej i etapie rolkowym obowiązkowy jest kask, a na etapie kajakowym należy mieć ubrany kapok (zapewniony przez organizatora).

ZESPOŁY NA TRASACH AR

Start na trasach AR160 i AR80 jest zespołowy, a to oznacza, że obu członków zespołu musi zaliczyć całą trasę i odmeldować się na **KAŻDYM*** punkcie kontrolnym. Niedopuszczalne jest rozdzielanie się w czasie rajdu na odległość większą niż 100m. Każde odstępstwo od powyższego będzie karane karami czasowymi.

*na etapie rowerowym, gdy punkt nie jest zaraz przy drodze dopuszcza się, aby tylko jedna osoba poszła podbić punkt, druga może czekać z rowerami na drodze, przy pozostałych punktach muszą znaleźć się obie osoby z zespołu

PRZEPAKI

Na trasie AR160 i AR80 zespoły mogą zdeponować sprzęt, który zostanie im przewieziony na strefy zmian. Sprzęt musi być spakowany w jedną torbę lub skrzynię na zespół i zostawiony przed startem w wyznaczonym do tego miejscu koło biura zawodów.

Trasa AR160 ma cztery strefy zmian:

SZA - przed rolkami

- zostawić można rolki/hulajnogę/deskorolkę, kijki i kask (ewentualnie ochraniacze, batonik wciśnięty do rolki)
- w strefie zmian organizator zapewnia wodę

SZB - przed rowerem

- zostawić należy rower
- zostawić można jeden przepak o wielkości 60l na zespół
- w strefie organizator zapewnia wodę

SZC - przed i po etapie BnO

- zostawić można jeden przepak o wielkości 60l na zespół
- w strefie organizator zapewnia wodę

SZD - przed i po kajaku

- zostawić można własne wiosła (wiosła, kapoki i kajaki zapewnia organizator)
- w strefie organizator zapewnia wodę

Trasa AR80 ma dwie strefy zmian:

SZA - przed i po etapie BnO

- zostawić można jeden przepak o wielkości 60l na zespół
- w strefie organizator zapewnia wodę

SZB - przed i po kajaku

- zostawić można własne wiosła (wiosła, kapoki i kajaki zapewnia organizator)
- w strefie organizator zapewnia wodę

POSIŁEK REGENERACYJNY I OBIAD

Na mecie na każdego uczestnika będzie czekać zimne piwo od Browaru Fortuna, drożdżówka, kawa oraz ciepły posiłek (ryż z sosem pomidorowym).

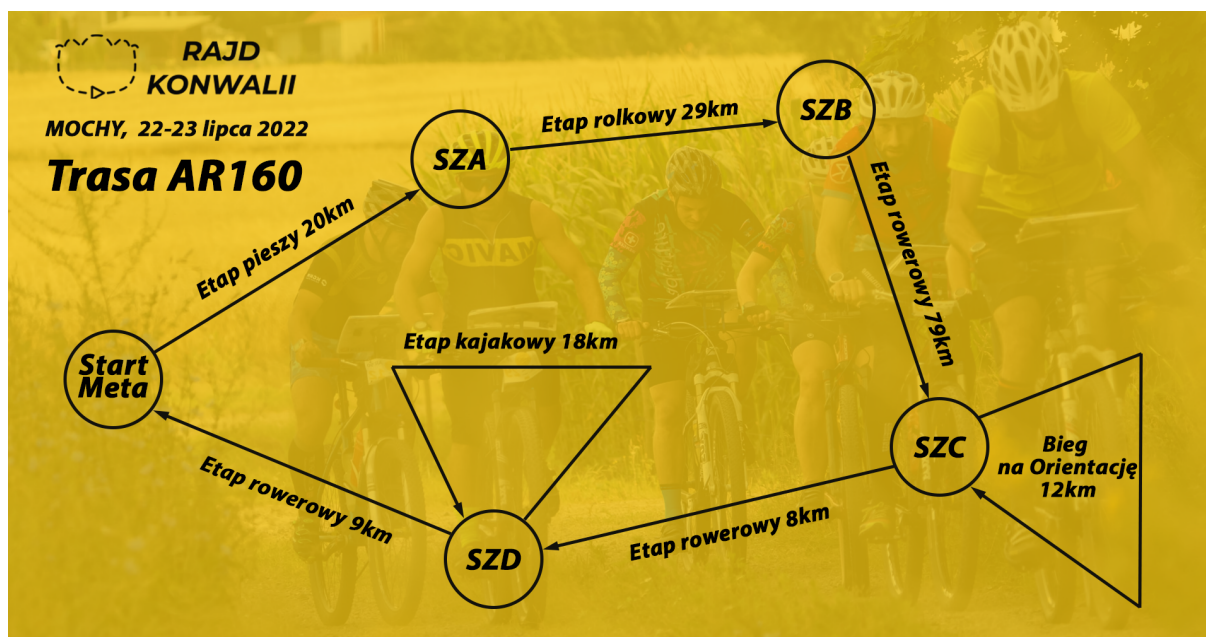
KLASYFIKACJA KOŃCOWA

O miejscu w klasyfikacji decyduje liczba zdobytych punktów kontrolnych na trasie. W przypadku takiej samej liczby zdobytych punktów o miejscu decyduje czas. Limit spóźnień wynosi 15 min, uczestnikom odejmowane jest 0.1 pkt za każdą minutę spóźnienia w przypadku TP25. Przy spóźnieniu większym niż 15 min zespół/zawodnik nie jest klasyfikowany.

NADAJNIKI GPS ŚLEDŹGPS

Wszystkie zespoły z tras AR160 i AR80 otrzymają nadajniki GPS. Ich zmagania będzie można śledzić na stronie <http://sledzgps.pl/>

TRASA AR160



E1 - etap pieszy 20km - 12 punktów kontrolnych

Mapa nr 1 - format A3 (mapa składa się z mapy głównej 1:50 000 i map pomocniczych)

Etap w 80% w lesie w 20% po łąkach, połowa punktów na mapie do biegu na orientację

E2 - etap rolkowy 29km - 5 punktów kontrolnych

Mapa nr 2 - format A3, Mapa nr 3 - format A4, skala 1:50 000

Na początku etapu dobieg ścieżką szutrową do asfaltowej ścieżki rowerowej. Reszta etapu po dobrej jakości asfalcie, po drodze punkty znajdujące się tuż przy asfalcie (nie będzie potrzeby ściągania rolek, żeby podbić punkty).

Etap można pokonać na rolkach, na wrotkach, na deskorolce lub hulajnodze (nie elektrycznej)

Etap można pokonać również rowerem, jednak wtedy zespół otrzymuje 3h kary. Chęć pokonania etapu rowerem, należy zgłosić organizatorowi najpóźniej na dzień przed imprezą

E3 - etap rowerowy 79km - 13 punktów kontrolnych

Mapa nr 3 - format A4, mapa nr 4 i nr 5 - format A3, skala 1:50 000

Etap rowerowy, na którym około 15% będą stanowiły drogi asfaltowe, pozostała część to leśne szutry i przecinki. Trzy punkty na tym etapie potwierdzane będą zdjęciem, które zespół musi sobie zrobić w określonym miejscu.

E4 - etap biegu na orientację 12km - 14 punktów kontrolnych

Mapa BnO skala 1:15 000, wydana 2017, częściowo zaktualizowana

UWAGA mapę na ten etap uczestnicy dostaną w strefie zmian.

Dość trudny nawigacyjnie etap, w lesie z wysokimi trawami, malinami i miejscami poszyciem akacjowym. **Radzimy ubrać na ten etap długie spodnie lub wysokie skarpety**

E5 - etap rowerowy 8km - 1 punkt kontrolny

Mapa nr 5 - format A3, skala 1:50 000

Szybki przejazd rowerowy pomiędzy strefami zmian.

E6 - etap kajakowy 18km - 5 punktów kontrolnych

Mapa nr 5 - format A3, skala 1:50 000

Etap kajakowy na jeziorach, co najmniej do jednego punktu będzie trzeba wysiąść z kajaka.

Sprzęt (kajak, wiosła, kapoki) na ten etap zapewnia organizator

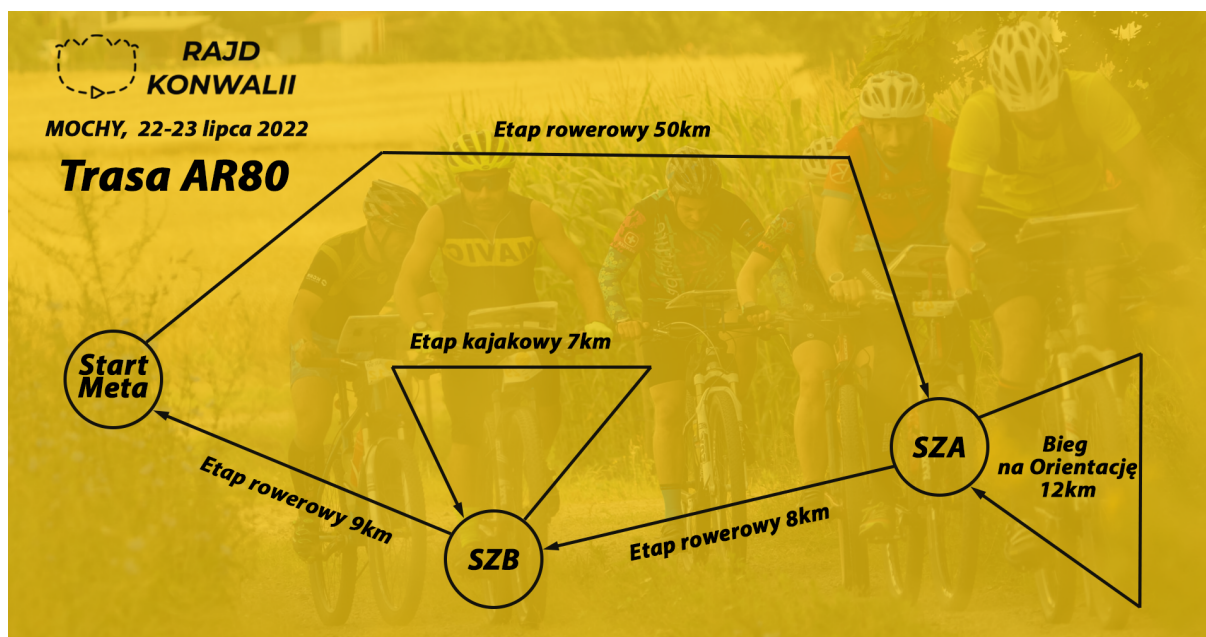
E7 - etap rowerowy 9km - 2 punkty kontrolne

Mapa nr 5 - format A3, skala 1:50 000

Przejazd drogami leśnymi na metę.

Zadanie specjalne - w strefie zmian D planowane jest zadanie specjalne pływacko-nurkowe. Niezaliczenie zadania będzie karane dodatkowym punktem kontrolnym na ostatnim etapie rowerowym.

Trasa AR80



E1 - etap rowerowy 50km - 8 punktów kontrolnych

Mapa format A3, skala 1:60 000

Etap rowerowy, na którym około 15% będą stanowić drogi asfaltowe, pozostała część to leśne szutry i przecinki. W pierwszej części sporo piachu, ale pozwalającego jechać.

E2 - etap biegu na orientację 12km - 14 punktów kontrolnych

Mapa BnO skala 1:15 000, wydana 2017, częściowo zaktualizowana
UWAGA mapę na ten etap uczestnicy dostaną w strefie zmian.

Dość trudny nawigacyjny etap, w lesie z wysokimi trawami, malinami i miejscami poszyciem akacjowym. **Radzimy ubrać na ten etap długie spodnie lub wysokie skarpety**

E3 - etap rowerowy 8km - 1 punkt kontrolny

Mapa format A3, skala 1:60 000

Szybki przejazd rowerowy pomiędzy strefami zmian.

E4 - etap kajakowy 7km - 2 punkty kontrolne

Mapa format A3, skala 1:60 000

Etap kajakowy na jeziorze

Sprzęt (kajak, wiosła, kapoki) na ten etap zapewnia organizator

E5 - etap rowerowy 9km - 2 punkty kontrolne

Mapa nr 5 - format A3, skala 1:50 000

Przejazd drogami leśnymi na metę.

Zadanie specjalne - w strefie zmian B planowane jest zadanie specjalne pływacko-nurkowe. Niezaliczenie zadania będzie karane dodatkowym punktem kontrolnym na ostatnim etapie rowerowym.

TRASA TP30

Kolejność zaliczanie punktów dowolna, Dystans ok. 27km w linii prostej, 16 punktów kontrolnych

Uczestnicy otrzymają jeden arkusz A3 składający się z mapy głównej 1:50 000, 2 mapek do orientacji sportowej w skali 1:10000 oraz rozświetlenia na mapie topograficznej 1:10 000.

W 60/40% trasy (w zależności od wybranego wariantu) punkt z wodą do dolania. Prosimy o nie polewanie się wodą, bo będzie jej ograniczona ilość.

Uczestnicy otrzymają mapę w momencie startu.

TRASA TR80

Kolejność zaliczanie punktów dowolna, Dystans ok.80km, 15 punktów kontrolnych

Uczestnicy otrzymają dwa arkusze jeden A3 z mapą w skali 1:60 000 i drugi w formacie A4 z mapą w skali 1:50000.

Uwaga! Jeden punkt zaliczany zdjęciem, uczestnicy powinni posiadać aparat fotograficzny (np. w telefonie)

W 70/30% trasy (w zależności od wybranego wariantu) punkt z wodą do dolania. Prosimy o nie polewanie się wodą, bo będzie jej ograniczona ilość.

Uczestnicy otrzymają mapę w momencie startu.

TRASA TP7

Kolejność zaliczania punktów obowiązkowa, dystans ok. 7km, 9 punktów kontrolnych.

Uczestnicy otrzymują jeden arkusz A4 z mapą w skali 1:10 000.

Punkty znajdują się w najbliższym sąsiedztwie ścieżek, trasa będzie prowadziła częściowo po łąkach, dlatego radzimy zadbać o czapki dla dzieci.