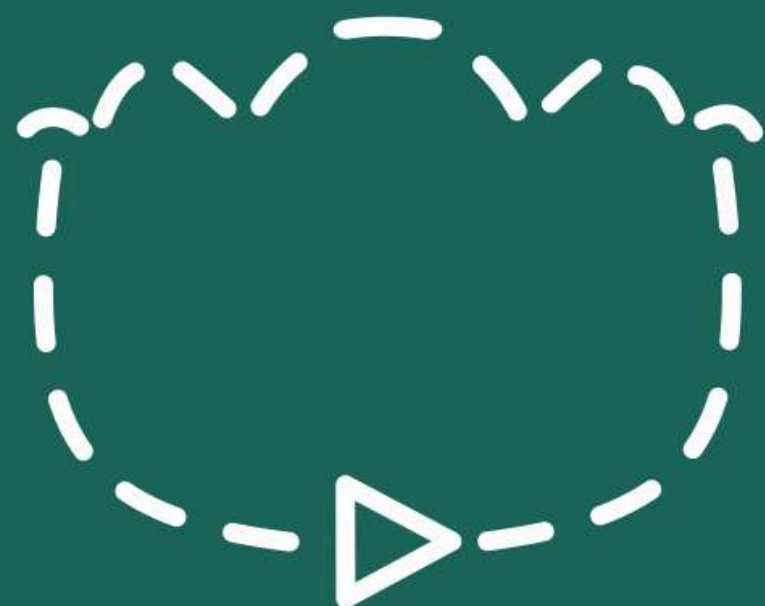




Rajd Konwalii

# KOMUNIKAT STARTOWY







# TERMIN I MIEJSCE

**Gospodarz imprezy:** MOSiR Chodzież

**Data imprezy:** 25 lipca 2026 r.

**Baza/biuro/meta:** MOSiR, ul. Staszica 12, Chodzież

**Pinezka:** <https://maps.app.goo.gl/hvV8aJCeRbSsQmL89>

## PARKINGI

- przy samej pływalni mieści się sporo miejsc parkingowych i nie powinno być problemu z zaparkowaniem
- osoby śpiące na polu namiotowym mają parking bezpośrednio przy polu na terenie stadionu

## POLE NAMIOTOWE

W pobliżu bazy zostanie zorganizowane pole namiotowe. Uczestnicy mogą skorzystać z noclegu przed i po imprezie. Namiot można rozbić obok bocznej płyty boiska na stadionie.

Pinezka: <https://maps.app.goo.gl/78rgd7ce5fjTchoP7>

Pole namiotowe będzie otwarte od piątku od godziny 17:00, do niedzieli do godziny 11:00





# BIURO ZAWODÓW

**Miejsce:** MOSiR, ul. Staszica 12, Chodzież, salka konferencyjna w przyziemiu

**Pinezka:** <https://maps.app.goo.gl/hvV8aJCeRbSsQmL89>

**Otwarte w sobotę:** 7:00 - 10:00

Przed podejściem do biura zawodów sprawdź swój numer startowy w mailu z potwierdzeniem płatności, na stronie www lub na wywieszanej w biurze liście startowej

## **W pakiecie startowym znajdziecie:**

- numer startowy
- kartę SI do podbijania punktów (do zwrotu na mecie)
- nadajnik ŚledźGPS (do zwrotu na mecie)
- pamiątkową rajdową chustę
- pamiątkowy magnes
- mapę z trasą otrzymacie na odprawie przedstartowej







# PLAN SYTUACYJNY

**Pole namiotowe:** przy polu budynek z toaletami i dostęp do prądu a także parking - wjazd przez bramę stadionu

**Start/Meta:** bezpośrednio obok biura zawodów/budynku pływalni z terenu zielonego przy scenie

**Szatnie/prysznice:** budynek na Orliku, 200m od mety

**UWAGA** - trasa TP7 ma start i metę w lesie bezpośrednio przy wejściu na teren Zielonego Punktu Kontrolnego Góra Talerz. Na start trzeba dojechać we własnym zakresie (ok 3km). Na miejscu jest parking

**Pinezka:** <https://maps.app.goo.gl/5nUFURyvmBqJ3CbF8>

# HARMONOGRAM

## Sobota

7:00 - 10:00 - biuro zawodów

8:00 - start trasy AR100

9:00 - start tras TP25 i TR50

10:00 - start trasy AR20

10:00-11:00 - start trasy TP7

12:30 - 23:00 - posiłek na mecie

18:00 - limit czasu AR20 i TP7

21:00 - limit czasu TP25 i TR50

23:00 - limit czasu AR100

23:30 zamknięcie bazy







# WYPOSAŻENIE

**Obowiązkiem każdego uczestnika jest posiadać:**

- kompas
- naładowany telefon
- dowód osobisty
- folię NRC

**Dodatkowo na etapach rowerowych:**

- kask
- oświetlenie roweru z przodu i z tyłu

**Dodatkowo na etapach kajakowych**

- kapok (zapewniany przez organizatora)

Zespoły/zawodnicy muszą mieć również przypięty w widocznym miejscu **numer startowy** otrzymany w bazie, wziąć ze sobą otrzymaną **kartę SI** oraz **nadajnik ŚledźGPS**

Uczestnicy powinni być również zaopatrzeni w **zapas jedzenia i picia** na trasę, polecamy wziąć gotówkę, żeby w razie czego kupić coś w mijanych sklepach. Polecamy mieć również jakąś **mini apteczkę** oraz **zestaw naprawczy** do roweru i zapasową dętkę.

Na etapy piesze zalecamy **długie spodnie** lub **wysokie skarpetki**







# TRASA I OZNACZENIE

## Teren zawodów

Trasy będą przebiegać po terenie Powiatu Chodzieskiego i Pilskiego. W przeważającej większości będą to tereny leśne z bogatą siecią dróg i sporymi przewyższeniami.

## Punkt kontrolny

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie stacja SI, do której należy przyłożyć chip SI w celu “podbicia” punktu. Stacja w momencie podbicia wyda sygnał świetlny i dźwiękowy. Punkt dodatkowo będzie zabezpieczony taśmą plastikową przywiązaną do drzewa. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie.

## SYSTEM SPORTIDENT - pomiar czasu

Uczestnikom zostanie wypożyczony chip do potwierdzania punktów kontrolnych, który należy zwrócić na mecie. Za chipa nie zostanie pobrana kaucja, jednak w przypadku zgubienia uczestnik będzie zobowiązany odkupić zgubiony sprzęt:

- karta SIAC - koszt 350 zł
- karta SI9 - koszt 200 zł
- karta pcard - 60 zł

**Uznaje się, że system sportident jest niezawodny - czyli brak podbicia punktu to zawsze wina zawodnika. Z uwagi, że na Rajdzie Konwalii startują zawodnicy, dla których ten system będzie nowością, w szczególnych sytuacjach sędzia będzie mógł zaliczyć punkt na podstawie śladu GPS, ale będzie to skutkowało karą co najmniej 15 minutową.**







# MAPY

Na rajdzie zostaną wykorzystane cztery typy map:

- Topograficzna w układzie 1992 w skali 1:50000 (AR100 i TR50)
- Topograficzna w układzie 1992 w skali 1:10000 (AR100)
- Do orientacji sportowej (Wszystkie trasy) Legenda mapy do orientacji sportowej
- Mapy wzorowane na mapach do orientacji sportowej (Wszystkie poza TP7 - jest to mapa z oznaczeniami jak mapa do orientacji sportowej jednak zrobiona bez prac terenowych)

**Wszystkie mapy będą wydrukowane na papierze technicznym - wodoodpornym.**

Na wszystkich trasach będziecie przekraczać Drogę Krajową numer 11 - bardzo ruchliwą w wakacyjne soboty. Wprowadzamy zakaz poruszania się tą drogą (można poruszać się wzdłuż chodnikiem/ścieżką rowerową) i dopuszczalne jest tylko przekraczanie (na terenie Chodzieży w miejscach zgodnych z kodeksem ruchu drogowego).

Podobnie z linią kolejową Poznań-Piła - przekraczanie tylko na **wyznakowanych przejazdach**.

Na mapach zaznaczona jest również **strefa ochronna**, do której jest absolutny **zakaz wstępu**.







# POZOSTAŁE INFORMACJE

## Żywienie na trasie

Zawodnicy korzystają z wziętego na trasę jedzenia i picia. Mogą również korzystać z napotkanych sklepów. Uczestnicy trasy AR100 mogą wrzucić dodatkowe jedzenie do tzw. przepaku, który należy zdeponować przed startem w wyznakowanym miejscu w bazie zawodów.

## Posiłek regeneracyjny

Na mecie na każdego uczestnika będą czekać zimne napoje, słodczyce, owoce, kawa oraz ciepły posiłek (dla wszystkich tras poza TP7)

## ZESPOŁY NA TRASACH AR

Start na trasie AR100 i AR20 jest zespołowy, a to oznacza, że obu członków zespołu musi zaliczyć całą trasę i odmeldować się na **KAŻDYM** punkcie kontrolnym. Niedopuszczalne jest rozdzielanie się w czasie rajdu na odległość większą niż 100m. Każde odstępstwo od powyższego będzie karane **karami czasowymi**.

## Nadajniki ŚledźGPS

Wszystkie zespoły z tras AR100 i AR20 oraz uczestnicy trasy TP25 i TR50 otrzymają nadajniki GPS. Ich zmagania będzie można śledzić na stronie <http://sledzgps.pl/>







# META

Po dotarciu na metę należy podbić znajdującą się na niej puszkę SI, która zatrzymuje czas. Następnie udać się do namiotu sędziego, żeby sczytać dane z karty oraz zwrócić ją (oraz nadajnik GPS jeśli była wypożyczona).

## Klasyfikacja końcowa

O miejscu w klasyfikacji decyduje liczba zdobytych punktów kontrolnych na trasie, każdy punkt kontrolny ma wagę 10. W przypadku takiej samej liczby zdobytych punktów o miejscu decyduje czas.

Limit spóźnień wynosi 30 min, uczestnikom odejmowane jest 1 pkt za każdą minutę spóźnienia. Przy spóźnieniu większym niż 30 min zespół/zawodnik nie jest klasyfikowany.

## Ceremonia wręczenia nagród

Nagrodzimy 3 najlepszych mężczyzn i 3 najlepsze kobiety na TP25 i TR50, 3 najlepsze zespoły na TP7. Na trasie AR100 3 najlepsze zespoły MM i MIX, na trasie AR20 3 najlepsze zespoły u14 i dorosłe.

Ceremonia będzie następować jak tylko do mety dotrą pierwsze trójki

## LIGA NA SZAGĘ

Uczestnicy tras AR100, AR20 i TP25 podczas Rajdu Konwalii zdobywają punkty do rankingu Ligi Na Szagę.





Rajd Konwalii

# OPISY TRAS







# AR100

Start 8:00 – Chodzież

1. Rower – 2 km – "Szybki" dojazd do strefy zmian przed biegiem.
2. BnO – 10 km – Dokładna mapa do orientacji sportowej i aż 21 punktów kontrolnych
3. Rower – 32 km – Pierwsze kilkanaście kilometrów na dokładniejszej mapie z gęściej rozmieszczonymi punktami , później dłuższe przeloty na klasycznej "50".
4. Kajak – 10 km – Dwa punkty kontrolne.
5. Rower – 23 km – Kilka dłuższych przelotów – raczej szybki etap.
6. Bieg – 9 km – Trudny technicznie i fizycznie etap. Mapa topograficzna 1:10 000, miejscami bardzo gęsty las i spore góry .
7. Rower – 21 km – Ostatnie cztery punkty na trasie, ale wcześniej czeka Was kilka solidnych podjazdów

Meta – Chodzież – limit czasu do 23:00

## **Strefa Zmian A**

Bez przepaku. Po biegu można zostawić buty, które organizator przewiezie do SZ C.

## **Strefa Zmian B**

Możliwość zdeponowania jednej torby 60 l. Dostęp do toalety. Sklepik.

## **Strefa Zmian C**

Bez przepaku. Organizator przewozi buty ze Strefy Zmian A.

Na wszystkich strefach zmian organizator zapewnia wodę – 5 litrów na zespół.





# AR100 - MAPY

Na starcie zawodnicy otrzymują mapy do etapów rowerowych (23 punkty kontrolne i kajakowego (2 punkty kontrolne).

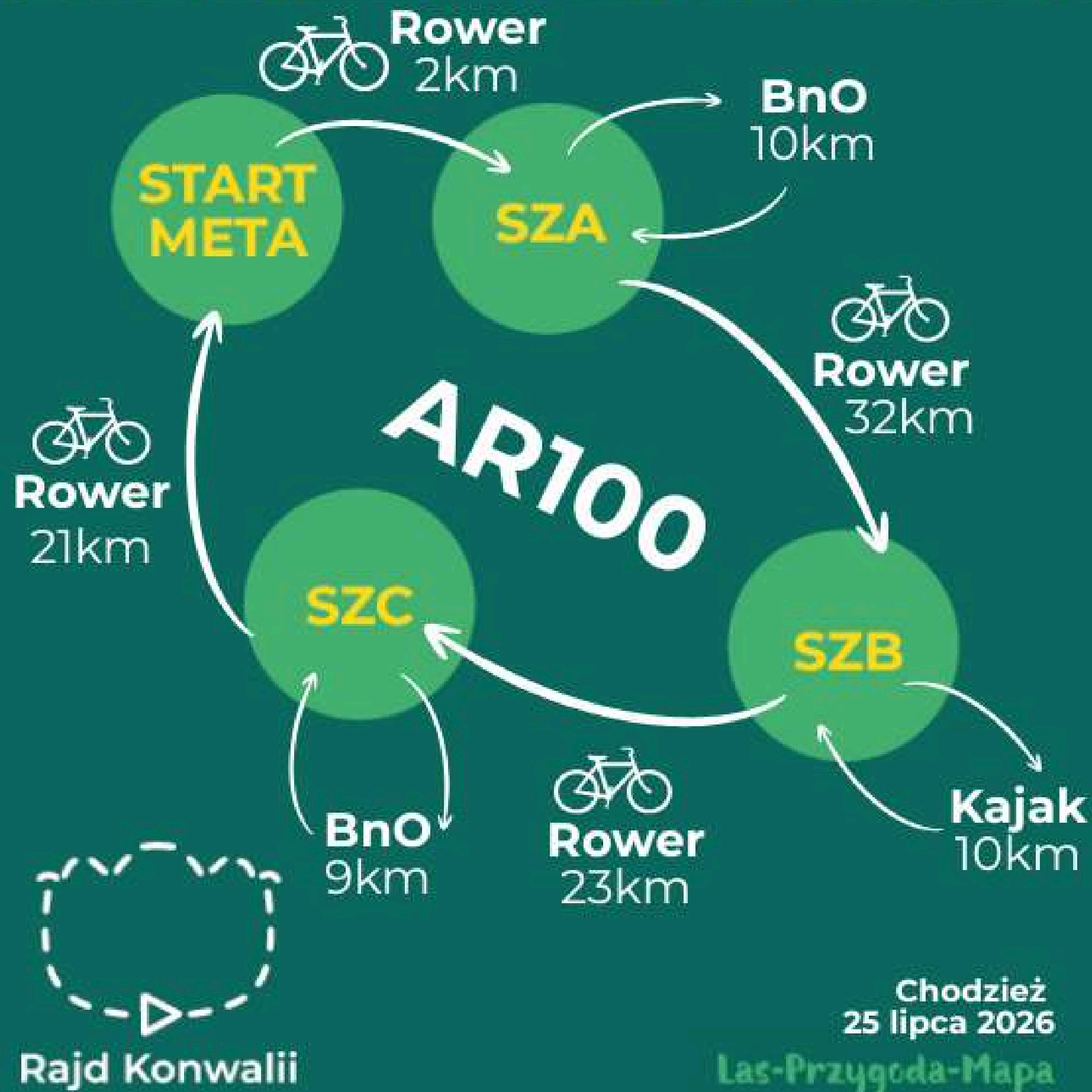
- Mapa A3 w skali 1:55 000 (pomniejszona z 1:50 000 topograficzna układ 1992 - punkty kontrolne 10-23
- Mapa A4 w skali 1:17 500 (mapa wzorowana na mapie do orientacji sportowej) - punkty kontrolne 1-9

W Strefie Zmian A zawodnicy otrzymają mapę do etapu pieszego w skali 1:15 000 w formacie A4.

Będzie to dokładna mapa do orientacji sportowej z zaznaczonymi 21 punktami kontrolnymi

W strefie zmian C zawodnicy otrzymają mapę do drugiego etapu pieszego w skali 1:10 000 w formacie A4. Będzie to mapa topograficzna - układ 1992. Należy wziąć poprawkę, że nie wszystkie rzeczy są na niej aktualne. Na tym etapie 7 punktów kontrolnych

Na każdy z etapów zespół otrzymuje dwa komplety map







# AR20

Na starcie zawodnicy otrzymują mapę (dwie na zespół) w formacie A4 w skali 1:17 500 (mapa wzorowana na mapie do orientacji sportowej) z całą trasą.

## Na mapie

- Punkty rowerowe oznaczone są liczbami i połączone kreskami - kolejność zaliczania obowiązkowa.
- Punkty biegowe oznaczone są literami - kolejność dowolna
- Punkt kajakowy K1 - płyniemy w te i z powrotem.

## Opis trasy:

Start – Chodzież | godz. 10:00

1. **Rower – 6 km** - Trochę asfaltu, trochę szutru, trochę pias - ku i na dokładkę spory podjazd.
2. **Bieg – 3 km** - Etap na dokładnej mapie. Punkty są blisko ścieżek, ale chętni mogą próbować biegać na szagę.
3. **Rower – 6 km** - Raczej po dobrych drogach. Na tym etapie przekraczacie DK11.
4. **Kajak – 2 km** - Krótki etap po pięknym, leśnym jeziorze osłoniętym od wiatru.
5. **Rower – 3 km** - Dojazd do mety z jednym punktem kontrolnym po drodze.

Meta – Chodzież - Limit czasu: 18:00





# TP25

Start 9:00 – Chodzież

Meta – Chodzież - limit czasu do 21:00

Zawodnicy otrzymują jedną mapę w formacie A3 w skali 1:17500 z aż 27 punktami kontrolnymi. Mapa jest sklejona z dwóch części. Częściowo to dokładna mapa do orientacji sportowej, częściowo mapa na takiej wzorowana.

Granica między mapami zaznaczona różowym półprzezroczystym kolorem.

Punkty na mapie oznaczone liczbami od 31 do 57 i odpowiadają kodowi na puszcze SI. Punkty można zaliczać w dowolnej kolejności.

# TR50

Start 9:00 – Chodzież

Meta – Chodzież - limit czasu do 21:00

Zawodnicy otrzymują dwie mapy: jedną w skali 1:50 000 w formacie A4 z czterema punktami kontrolnymi i drugą mapę w formacie A3 w skali 1:22 500 z 18 punktami kontrolnymi. Mapa jest sklejona z dwóch części. Częściowo to dokładna mapa do orientacji sportowej, częściowo mapa na takiej wzorowana.

Granica między mapami zaznaczona różowym półprzezroczystym kolorem.

Punkty na mapie oznaczone są liczbami i odpowiadają kodowi na puszcze SI. Punkty można zaliczać w dowolnej kolejności.







# TP7

Start 10:00 – Chodzież - parking na Górze Talerz

Meta – Chodzież - parking na Górze Talerz - limit czasu do 18:00

Pinezka:

- Zawodnicy otrzymują jedną mapę w formacie A4 w skali 1:10 000 z 11 punktami kontrolnymi. Jest to dokładna mapa do orientacji sportowej.
- Punkty na mapie oznaczone liczbami i odpowiadają kodowi na puszcze SI.
- Punkty można zaliczać w dowolnej kolejności.

Po skończonej trasie należy wrócić do bazy rajdu żeby przeczytać informacje z karty SI

**UWAGA** - trasa TP7 ma start i metę w lesie bezpośrednio przy wejściu na teren Zielonego Punktu Kontrolnego Góra Talerz.

Na start trzeba dojechać we własnym zakresie (ok 3km).

Na miejscu jest parking

**Pinezka:** <https://maps.app.goo.gl/5nUFURyvmBqJ3CbF8>

-

